



**ZLEPŠENÍ DOVEDNOSTI "ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ V
TECHNOLOGICKY BOHATÉM PROSTŘEDÍ" U
DOSPĚLÝCH S NÍZKOU KVALIFIKACÍ POMOCÍ
GAMIFIKACE, SERIOUS GAMES A LARPŮ
"skillUPgame"**

**UŽIVATELSKÁ
PŘÍRUČKA PRO MOOC
Skill Up Game**



Obsah

Předmluva	3
Registrace a přihlášení	4
Hlavní stránka a kapitoly MOOC	6
Body menu	7
XP body a zvyšování úrovně	9
Obecný plán	9



Předmluva

Milí vzdělavatelé,

gratulujeme vám k rozhodnutí posunout svá školení o stupeň výš!

Tento MOOC byl navržen v souvislosti s projektem "skillUPgame", jehož cílem je zvýšit dovednost řešení problémů v prostředí bohatém na technologie. Řešení problémů v prostředí bohatém na technologie je definováno jako schopnost využívat digitální technologie, komunikační nástroje a sítě k získávání a vyhodnocování informací, komunikaci s ostatními a plnění praktických úkolů a je kombinací zvládnutí různých základních dovedností: digitální, čtenářské a matematické gramotnosti v informační společnosti.

MOOC se skládá z 5 různých kapitol:

- herní metody ve vzdělávání
- role školitele
- od gamifikace k praktickým přínosům - práce s reflexí ve vzdělávání
- definice klíčových kompetencí - gramotnost, matematická gramotnost a digitální dovednosti
- rozvoj klíčových kompetencí projektu s využitím gamifikace, serious games a LARPů v kurzech pro osoby s nízkou kvalifikací.

Každá z kapitol obsahuje několik různých témat.

Tento MOOC je navržen tak, abyste se mohli učit sami, kdykoli vám to vyhovuje a kdykoli máte čas a motivaci. To znamená, že se učíte jen pro sebe, výsledky hodnocení a úkoly slouží jen pro váš osobní a profesní růst. Nesledujeme váš pokrok ani výsledky sebehodnocení/zpětnou vazbu. Všechny své odevzdané úkoly však budete moci vidět na svém profilu, takže buďte školitelem sami pro sebe!

MOOC je k dispozici na tomto odkazu: <https://skillup-game.eu>.

Hodně štěstí!

Projektový tým "skillUPgame"



Registrace a přihlášení

Při prvním vstupu na platformu vás požádáme o registraci, abyste měli přístup ke všem kapitolám a kurzům.

V pravém horním rohu hlavní webové stránky stiskněte tlačítko "Create new account" (Vytvořit nový účet) nebo "Log in" (Přihlásit se), pokud máte účet z dřívějška, zadejte své uživatelské jméno a heslo a přihlaste se do platformy. Pokud jste zde však poprvé, vytvořte si nový účet zadáním požadovaných údajů.

SKILLUP-GAME.EU

NOVÝ ÚČET

▼ Sbalit vše

▼ Vytvořit nové uživatelské jméno a heslo pro přihlášení

Uživatelské jméno



V hesle musí být minimální počet znaků: 8, minimální počet číslic: 1, minimální počet malých písmen: 1, minimální počet velkých písmen: 1, nejméně 1 speciálních znaků jako jsou *, -, nebo #

Heslo



▼ Více informací

E-mailová adresa



E-mail (znovu)



Křestní jméno



Příjmení



Město/obec

Země

Vytvořit můj nový účet

Zrušit

Formulář obsahuje povinná pole označená .



Po vyplnění formuláře vám bude na adresu uvedenou v registračním formuláři zaslán e-mail s potvrzením registrace. Stiskněte uvedený odkaz. Budete přesměrováni zpět na platformu. Tam stiskněte tlačítko "Pokračovat" a vydejte se na cestu!

Zdravím

Na stránkách "skillup-game.eu" byl zadán požadavek na zřízení nového uživatelského účtu s vaší e-mailovou adresou.

Chcete -li potvrdit svůj nový účet, přejděte na tuto webovou adresu:
<https://skillup-game.eu/login/confirm.php?data=YezFJNYFbUVCddl/screenshots>

Ve většině e-mailových programů by se vám tato adresa měla zobrazit jako odkaz, na který stačí kliknout. Pokud tomu tak není, zkopírujte si adresu do schránky a vložte ji do adresního řádku ve svém webovém prohlížeči.

Potřebujete-li pomoc, spojte se se správcem stránek,

Admin User

Pokud jste zapomněli své přihlašovací údaje, stiskněte v přihlašovací oblasti tlačítko "Zapomněli jste své uživatelské jméno či heslo?". Zadejte svou e-mailovou adresu a na zadaný e-mail vám budou zaslány nové přihlašovací údaje. Postupujte podle pokynů pro obnovení přihlašovacích údajů.

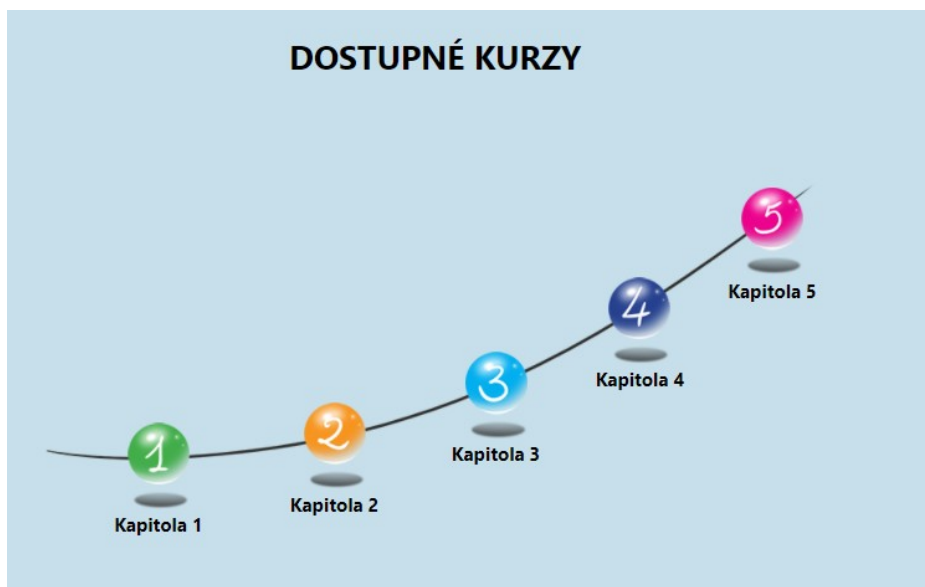
The image shows a login form with two input fields: 'Uživatelské jméno' and 'Heslo'. Below the fields is a checkbox labeled 'Zapamatovat jméno uživatele' and a blue button labeled 'Přihlášení'. To the right of the form, a red circle highlights a link that says 'Zapomněli jste své uživatelské jméno či heslo?' and a note below it: 'Ve svém prohlížeči musíte povolit cookies'. Below the login form, there is a section titled 'JSTE TADY POPRVÉ?' with the text 'K plnému přístupu na tyto stránky, musíte nejprve vytvořit účet.' and a blue button labeled 'Začněte nyní vytvořením nového účtu!'.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Hlavní stránka a kapitoly MOOC

Po přihlášení do platformy se hlavní stránka nemění, jen nyní můžete vstoupit do jednotlivých kapitol a vidět svůj pokrok.



Procenta níže určují, jaký pokrok jste zatím v každé kapitole udělali. Jak již bylo zmíněno, proces učení nijak neregulujeme, takže můžete začít s jednou kapitolou nebo s více najednou. Dělejte to, co je pro vás pohodlné.


Když otevřete kteroukoli z pěti prezentovaných kapitol, budete nejprve vyzváni k zápisu. Stiskněte tlačítko "Zapsat se do kurzu".

KAPITOLA 1

[Titulní stránka](#) / [Kurzy](#) / [Czech](#) / [Cv-CZ](#) / [Zapsat se do tohoto kurzu](#) / [Volby zápisu](#)

VOLBY ZÁPISU

Kapitola 1



HERNÍ METODY VE VZDĚLÁVÁNÍ

Herní metody patří do vzdělávání odedávna, bohužel se často omezovaly pouze na vzdělávání dětí a mládeže. Díky vlně zájmu o zážitkovou pedagogiku a jednu z jejích příbuzných disciplín - gamifikaci, se v posledních letech dostalo hrám a hernímu přístupu ve vzdělávání dospělých zadostiucnění a dokázaly si svou pozici najít i obhájit...

▼ Zápis sebe sama do kurzu (Student)

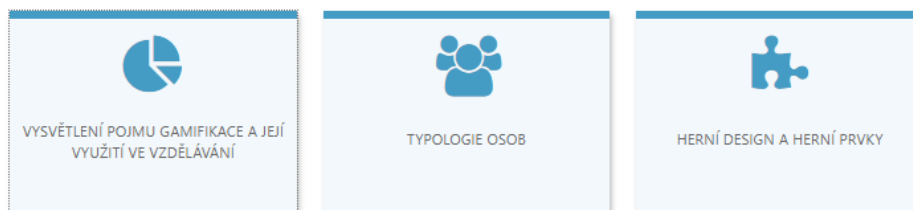
Klíč k zápisu není požadován

Zapsat se do kurzu



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

V každé kapitole najdete několik modulů pro různá témata, která souvisejí s hlavním tématem.



Stiskněte jeden z modulů a začněte se učit. Doporučujeme vám sledovat témata jedno po druhém v uvedeném pořadí, abyste se tak mohli učit materiál strukturovaně.

V průběhu výuky najdete v modulech tyto materiály:

- text
- video
- kvíz 
- otázky k zamyšlení
- další zajímavé odkazy
- obrázky
- úkoly
- testy
- knihy
- tabulky a šablony
- příklad her

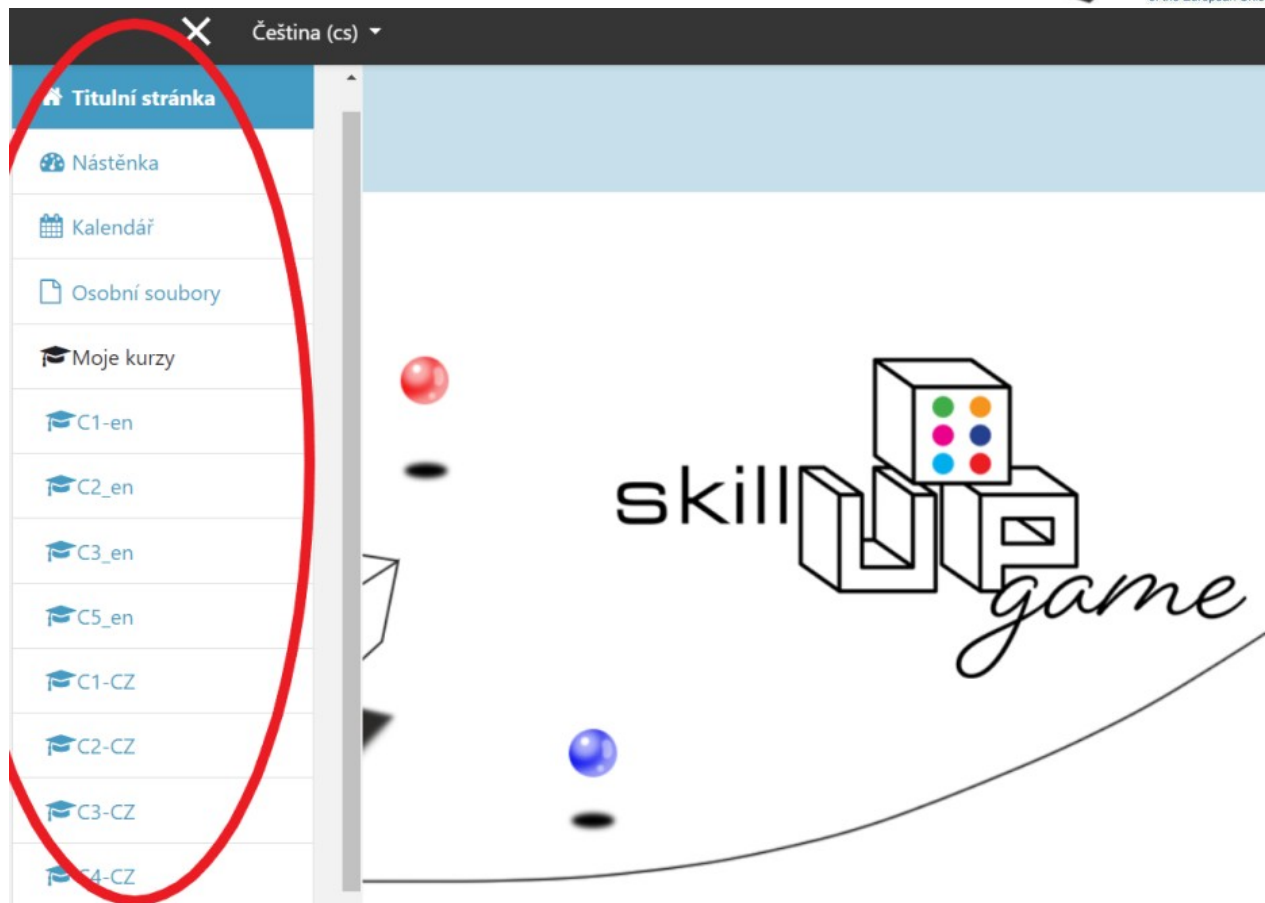
Použijte tyto materiály, stáhněte si je, sdílejte s kolegy a pozvěte je, aby se k MOOC připojili. Jsou zde uvedeny všechny další odkazy a materiály, abyste získali více znalostí a lépe pochopili souvislosti.

Body menu

Po vstupu do jedné z kapitol se na levé straně platformy zobrazí postranní nabídka. Pojdme ji prozkoumat.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Účastníci: zde najdete všechny lidi zapsané do kapitoly, do které patříte.

Odznaky: zde najdete odznaky za dokončení kapitoly.

Domů: přenese vás zpět na hlavní stránku.

Nástěnka: umožňuje zobrazit průběh kurzů a nedávno navštívené kurzy.

Kalendář: umožňuje zobrazit probíhající události nebo můžete i sami událost vytvořit.

Soukromé soubory: slouží jako úložiště pro vaše soubory, které mohou být zpětnou vazbou k otázkám k zamyšlení nebo úkolům či něčemu dalšímu, co souvisí s kurzem.

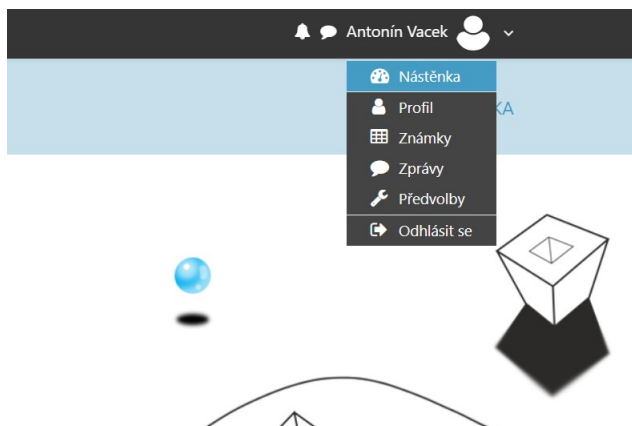


Další nabídku naleznete zde:

Profil: zde si můžete zobrazit informace o sobě a v případě změny údajů je upravit.

Zprávy: můžete chatovat s lidmi ve své skupině.

Předvolby: umožňuje upravit předvolby a přizpůsobit platformu.



XP body a zvyšování úrovně

Když vstoupíte do jedné z kapitol, na pravé straně plošiny najdete políčko "LEVEL UP!". Číslo na začátku určuje, ve které úrovni se nacházíte, a počet XP bodů pod lištou vám napoví, kolik XP bodů musíte nasbírat, abyste se dostali do další úrovně. XP body se sbírají během procesu učení na základě času stráveného při učení, psaní testů atd. Žebříček vám umožní zjistit, kolik XP bodů nasbírali ostatní uživatelé a na kterém místě žebříčku se nacházíte.

Obecný plán

Chcete-li z platformy a MOOC vytěžit co nejvíce, doporučujeme dodržovat navržený plán:

- Registrujte se do platformy.
- Zapište se do první kapitoly.
- Přečtěte si poskytnuté texty, podívejte se na videa.
- Do samostatného dokumentu ve Wordu zkopírujte nejzajímavější a nejužitečnější věci, které jste četli nebo slyšeli.
- Vyplňte kvíz.
- Odpovězte na otázky k zamyšlení a proveďte úkoly uvedené ve stejném dokumentu ve Wordu.
- Zapište si, co jste se během výuky naučili.
- Uložte si daný dokument.
- Vše si později zkontrolujte.
- Totéž proveďte i v dalších kapitolách a pokuste se naučené techniky aplikovat.