

ZPRAVODAJ #1

-2021-



Projekt T-Games – "Games for Tolerance", je spolufinancován Evropskou komisí prostřednictvím programu Erasmus+. T-Games je projekt realizovaný po dobu 20 měsíců, mezi 01.11.2020 – 30.06.2022.

ZÁMĚR PROJEKTU

Partnerství v rámci projektu T-Games má za cíl omezit a zmírnit problém šikany, začít s prevencí již od raného věku a přispět ke snížení případů šikany, plánuje vytvořit nové vzdělávací hry proti šikaně a databázi s analýzou her a zdrojů pro tři věkové skupiny (4-5, 6-7, 8-10 let).

Hlavním cílem projektu je vybavit učitele mateřských a základních škol znalostmi a dovednostmi pro používání metodiky hry.

CÍLE

- lépe vyškolení učitelé a podpůrný personál k řešení šikany ve všech jejích formách – lépe informované komunity, sítě dětí a jejich rodičů k řešení šikany;
- větší sebevědomí při používání her v mateřských a základních školách ve třídě i mimo ni k vytvoření bezpečných míst pro diskusi o šikaně a jiných sporných otázkách;
- zlepšení obsahu programů proti šikaně nabízených pro malé děti v rámci povinného vzdělávání přijetím herní metodiky jako školního přístupu proti šikaně;
- snížení rozdílů ve znalostech, dovednostech a porozumění mezi zeměmi v partnerství, pokud jde o šikanu a její dopad.

KOHO OSLOVUJEME?

Přímá cílová skupina:
učitelé mateřských a základních škol

Nepřímá cílová skupina:
děti ve věku od 4 do 10 let v mateřských a základních školách, členové komunity a rodiny

VÝSLEDKY PROJEKTU



V rámci projektu budou vyvinuty, testovány a sdíleny tři produkty:

Intelektuální výstup 1 (IO1) Metodika pro vypracování vzdělávacích her
-Identifikujte nástroje a zdroje, které učitelé používají ve třídě při řešení tématu šikany

Intelektuální výstup 2 (IO2) Průvodce a testovací scénáře metodologie hry pro pedagogy
-Připraví doplňkové zdroje pro inovativní hry, které budou efektivně přizpůsobeny žákům

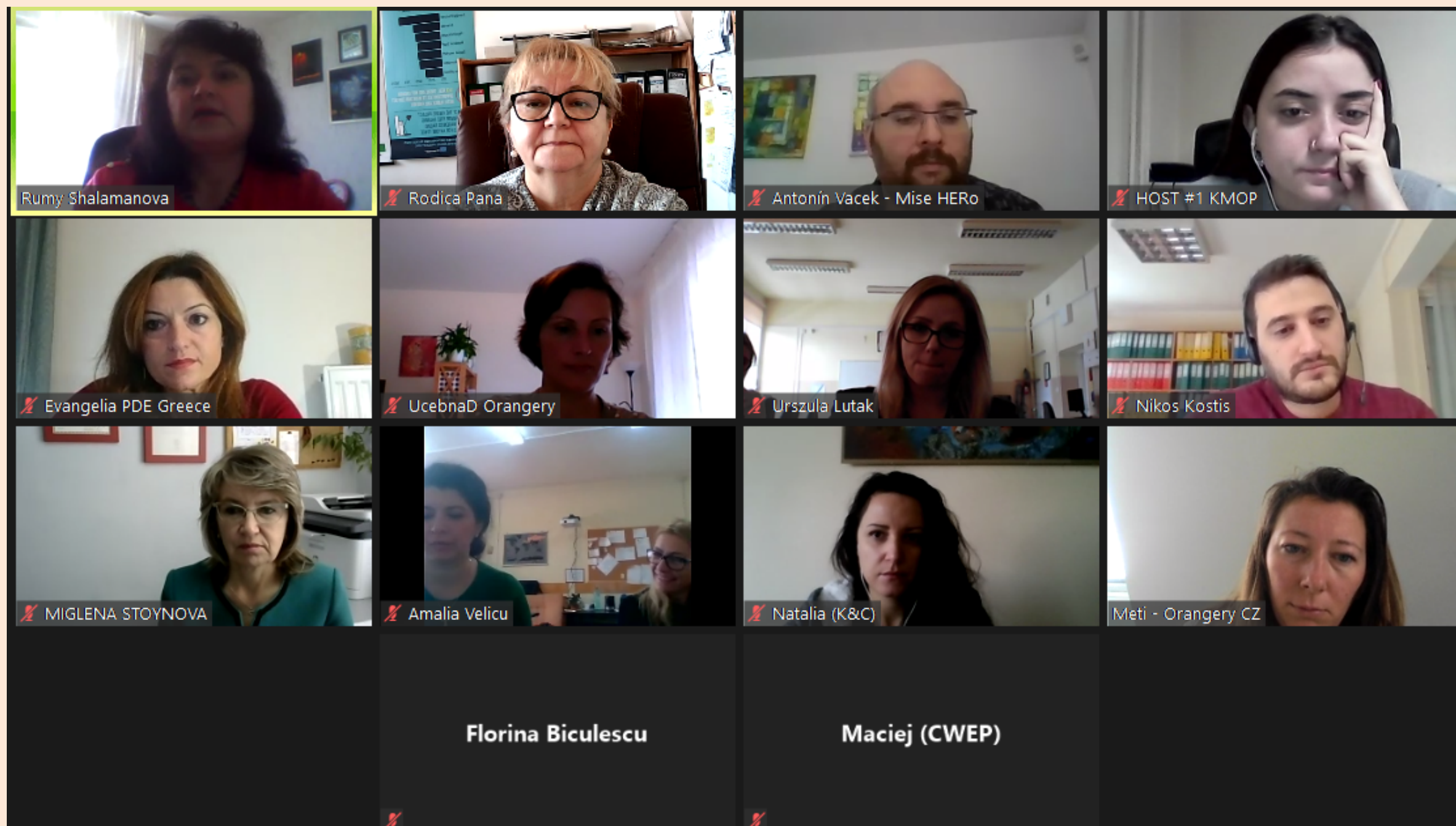
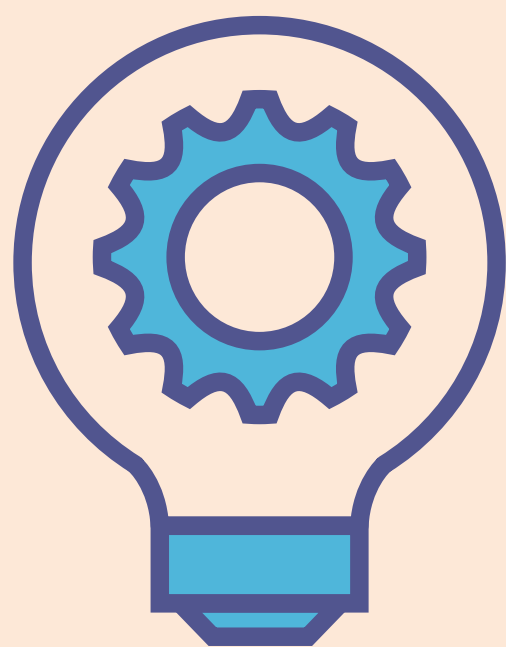
Intelektuální výstup 3 (IO3) Databáze her a aktivit a zdrojů pro prevenci a usnadnění šikany
-Shromáždění osvědčených postupů, aby učitelé věděli více o tématu a jaké intervence fungovaly v minulosti. Projekt shromáždí zdroje a inovativní nástroje, které byly vyvinuty a používány učiteli v praktických hodinách ve třídách.

Online úvodní setkání partnerů projektu

Dne 1. prosince 2020 se partneři z Bulharska, Řecka, Polska, České republiky a Rumunska zúčastnili Kick-off Meeting v rámci projektu T-Games – „Games for Tolerance“, spolufinancovaného Evropskou komisí prostřednictvím programu Erasmus + .

Důležité je poznamenat, že setkání partnerů projektu bylo organizováno virtuálně kvůli situaci pandemie Covid-19 a omezením v každé partnerské zemi.

Program online setkání byl velmi dobře definován, diskuse byla zaměřena na témata jako: první kroky projektu, proces identifikace a analýzy pracovních procesů a implementačních balíčků. Plodná spolupráce byla zahájena během online setkání, kde měl každý projektový partner příležitost sdílet nápady a pohledy na budoucí úspěchy projektu T-Games.



JAKÉ JSOU NAŠE NEJNOVĚJŠÍ ÚSPĚCHY



Jsme rádi, že se můžeme podělit o to, že v tuto chvíli jsou aktivity partnerství ohledně Prvního intelektuálního výstupu (IO1) v rámci projektu T-Games ukončeny!

Cílem IO1 s názvem „Metodika pro vypracování vzdělávacích her“ pod vedením Mise HERo z České republiky bylo identifikovat nástroje a zdroje, které učitelé používají ve třídě při řešení tématu šikany.

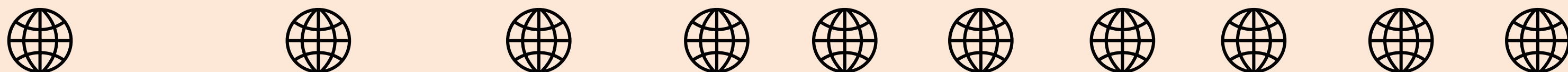
Publikace slouží jako systematická příručka pro učitele mateřských škol a učitelů základních škol, kteří se chtějí během své praxe aktivně věnovat prevenci šikany, přičemž jedním z hlavních nástrojů jejich činnosti je herní design a gamifikace.

Úvodem nabízíme krátký vhled do problematiky šikany, protože hraje důležitou součást předškolního a školního vzdělávání, a navazujeme na využití gamifikace a herního designu ve vzdělávání. V praktické rovině uvádíme návod, jak vytvořit vlastní hry a aktivity podporující prevenci šikany s důrazem na aktivity a skupinovou práci.

A to není vše – Metodika je k dispozici zdarma na webových stránkách každého partnera projektu!

Dejte nám vědět, co si myslíte o Prvním intelektuálním výstupu našeho projektu!

KDO JSME



NAJDETE NÁS



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Tento projekt je financován s podporou Evropské komise v rámci programu Erasmus+. Tato publikace [sdělení] odráží pouze názory autora a Komise nenese odpovědnost za jakékoli použití informací v ní obsažených. 2020-1-BG01-KA201-079206